

2017 Вопросы билетов к экзамену по ООП

Процедурная и объектно-ориентированная методологии программирования.
Класс как абстракция. Элементы класса.
Класс как тип. Отношения между классами.
Класс как структура данных.
Класс как область действия.
Класс и экземпляр класса.
Класс, интерфейс и реализация класса. Модули класса.
Указатель на экземпляр класса `this`, понятие идентичности экземпляра.
Инкапсуляция и целостность типа.
Инкапсуляция и интерфейс класса.
Инкапсуляция и дружественные функции.
Механизм инкапсуляции в классах разных языков.
Наследование и иерархии классов.
Наследование реализации и наследование поведения.
Наследование конструкторов и методов в разных языках.
Механизм наследования в классах разных языков.
Виртуальная функция и полиморфизм.
Статические элементы классов. Статические классы.
Свойства и методы классов в разных языках программирования.
Конструкторы и деструкторы в классах разных языков.
Исключения, `try`, `throw`, `catch`, `finally`.
Виртуальная функция и механизм позднего связывания.
Список инициализации в C++. Список инициализации и наследование.
Друзья классов C++.
Специальные функции классов C++.
Перегрузка операций в классах C++.
Перегрузка операций в классах C#.
Интерфейсы в разных языках.
Абстрактные классы в разных языках.
Абстрактные методы в разных языках.
Приведение типов в классах C++.
Шаблоны в языке C++.
Объектно-ориентированный подход к управлению исключениями.
DOT NET. Архитектура. CLR, CTS, CLS. Компиляция и связывание.
DOT NET. Сборки. Частные сборки. Каталог приложения. Файл конфигурации.
DOT NET. Сборки общего доступа. GAC.